

# The 26th Decentralization Conference in Japan

日時： 2020年10月24日(土) 終日  
オンライン開催

※各セッションへのアクセス方法は、後ほど参加登録者宛に連絡いたします。

|             |           |   |   |
|-------------|-----------|---|---|
|             |           | 座長： 三浦 慎太郎 (神奈川大学)<br>Meeting Room A  | 座長： 村本 顕理 (大阪経済大学)<br>Meeting Room B  |
| 10:00-10:50 | Session 1 | <a href="#">李 晨</a><br>(京都大学大学院)<br><a href="#">Obvious Belief-Free Pareto</a>  | <a href="#">今村 謙三</a><br>(Boston College)<br><a href="#">Meritocracy versus Diversity</a>   |
| 10:50-11:40 |           | 岸下 大樹<br>(東京理科大学)<br>Search and Knightian Uncertainty<br>Revisited: Beyond Uncertainty-Aversion   | 橋立 洋祐<br>(早稲田大学/学術振興会)<br>Image-Conscious Behavior and Cooperation<br>Rates   |
| 11:40-13:00 |           | 昼休み (オンライン懇親会11:55-12:55)   |   |
| 13:00-14:00 | 招待講演      | 座長： 篠原 隆介 (法政大学) Meeting Room A<br>山下 拓朗<br>(Toulouse School of Economics)<br>Robust Prediction in Games with Uncertain Parameters<br>(joint with Shintaro Miura) |   |
| 14:00-14:20 |           | 休憩  |   |
|             |           | 座長： 渡邊 直樹 (慶應義塾大学)<br>Meeting Room A  | 座長： 宮原 泰之 (神戸大学)<br>Meeting Room B  |
| 14:20-15:10 | Session 2 | <a href="#">篠崎 弘毅</a><br>(大阪大学大学院)<br><a href="#">Manipulability of Efficient Allocation<br/>Rules on Rich Non-quasi-linear Domains</a>                           | <a href="#">野津 隆臣</a><br>(京都大学)<br><a href="#">Repeated Games with Collateralized<br/>Borrowing</a>                                   |
| 15:10-16:00 |           | <a href="#">渡邊 直樹</a><br>(慶應義塾大学)<br><a href="#">An Experimental Study of VCG Mechanism<br/>for Multi-unit Auctions: Competing with<br/>Machine Bidders</a>       | <a href="#">難波 敏彦</a><br>(関西大学)<br><a href="#">The Effect of Gaming in Quota Contracts</a>  |
| 16:00-16:20 |           | 休憩  |   |
|             |           | 座長： 関口 格 (京都大学)<br>Meeting Room A   | 座長： 岸本 信 (千葉大学)<br>Meeting Room B   |
| 16:20-17:10 | Session 3 | <a href="#">河原 健志</a><br>(東京大学大学院)<br><a href="#">The Chip Strategies Approximately<br/>Achieve Efficiency at the Optimal Rate</a>                                | 白川 亮<br>(東京大学大学院)<br>Stable Coalition Structures of Patent<br>Licensing Games   |
| 17:10-18:00 |           | <a href="#">関口 格</a><br>(京都大学)<br><a href="#">A Folk Theorem for Infinitely Repeated<br/>Games with Equivalent Payoffs under<br/>Optional Monitoring</a>          | <a href="#">篠 潤之介</a><br>(早稲田大学)<br><a href="#">Shapley Mapping and its Axiomatization<br/>in n-Person Cooperative Interval Games</a> |
| 18:15-      |           | オンライン懇親会  |   |